

REGULAMIN

I. INFORMACJE TECHNICZNE

1. Rozgrywki odbywają się boisku piłkarskim o nawierzchni ze sztucznej trawy o wymiarach 42 m x 24 m. Bramki występują w rozmiarze 5m x 2m. Czas gry 1 x 15minut.
2. Zespoły występują w sześciuosobowych składach /bramkarz + pięciu zawodników w polu/
 - Gra może być rozpoczęta w sytuacji gdy drużyna liczy 4 zawodników
 - Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska /zawodnicy wykluczeni nie mogą powrócić do gry/ w jednym z zespołów pozostanie mniej niż trzech zawodników należy mecz zakończyć
3. Zawodnicy muszą występować w jednolitych strojach sportowych i w obuwiu sportowym/ płaska podeszwa, lanki /. Nie wolno grać w butach z metalowymi lub plastikowymi wkretami.
- 5 Zawodnik w czasie gry nie może nosić czegokolwiek, co stanowiłoby zagrożenie dla niego samego lub innego zawodnika / szczególnie biżuteria/.

II. ORGANIZACJA TURNIEJU

1. Faza Eliminacyjna - gry w grupach systemem każdy z każdym.
Mecze odbywają się systemem każdy z każdym. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt. Drużyna która wygra walkowerem otrzymuje 3 pkt i 3:0 w bramkach.
O kolejności w tabeli decyduje:
 - po pierwsze większa ilość zdobytych punktów
 - po drugie wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami – w przypadku 3 lub więcej takich drużyn tworzymy małą tabelkę
 - po trzecie lepsza różnica bramek
 - po czwarte większa ilość zdobytych bramek
 - po piąte losowanie
2. Faza finałowa – do fazy finałowej awansują wszystkie drużyny, wg schematu: pierwsze dwie drużyny z każdej grupy awansują do gier finałowych o miejsca 1-8, drużyny z 3 i 4 tego miejsca zagrają miejsca 9-16.

III. PRZEPISY GRY

1. W czasie turnieju obowiązują przepisy FIFA z niżej wymienionymi wyjątkami:
 - dopuszczalna jest dowolna liczba zmian w wyznaczonej strefie. Nieprawidłowo przeprowadzoną zmianę sędzia może potraktować jako niesportowe zachowanie i ukarać zawodnika wchodzącego karą jednonominutową.
 - Rzuty wolne pośrednie i bezpośrednie – ustawienie muru drużyny przeciwnej w odległości 5 metrów od piłki
 - Rzut karny – wykonywany jest z odległości 7 metrów od bramki.
 - Rzut z autu wykonywany jest nogą, piłka stojąca, ustawiona na lub przed linią boiska, mur ustawiamy w odległości 5 metrów od piłki
 - Bramkarz wprowadza piłkę do gry wyłącznie rękoma
 - W trakcie turnieju występuje zakaz gry wślizgiem
 - Kary – sędziowie mogą nakładać na zawodników kary: jednonominutowe, dwuminutowe i czerwona kartka. Zawodnik wykluczony z gry przez karę czasową może powrócić na boisko po minięciu kary czasowej lub po straconej bramce. Zawodnik wykluczony z gry – czerwona kartka- nie może powrócić już do gry w tym spotkaniu. Po minięciu kary czasowej lub straconej bramce może wejść na boisko inny zawodnik z tej drużyny. W przypadku gdy obie drużyny mają na karze po dwóch zawodników i pada bramka, obie drużyny mogą uzupełnić skład po jednym zawodniku.
 - W przypadku czynnego znieważenia sędziego / uderzenie, oplucie itp./ sędzia natychmiast zakończy zawody. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.

IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator turnieju zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w trakcie meczów. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za udział w turnieju osób chorych i wynikających z tego wypadków i urazów. Zaleca się aby zawodnicy biorący udział przeszli badania lekarskie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni
2. Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z przestrzeganiem regulaminu i przepisów gry. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu organizator może nałożyć na drużynę lub zawodnika karę:
 - Walkower dla drużyny przeciwnej
 - usunięcie zawodnika lub drużyny z turnieju bez możliwości wycofania wpisowego.
3. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.